

## **Jalkapallon Leikkimaailma (11-vuotiaat ja sitä nuoremmat tytöt ja pojat)**

Jalkapallon Leikkimaailmassa jokaisella tytöllä ja pojalla on oikeus monipuoliseen ja turvalliseen harrastamiseen aikuisen ohjauksessa. Leikki on paras tapa oppia ja kokeilla uusia sekä kehittää aikaisemmin opittuja taitoja. Opettaminen ja monipuolisen oppimisen varmistaminen ovat ikävaiheelle keskeisiä tavoitteita. Toimintaa järjestetään lapsen lähtökohdista ja lapsia varten. Paikallisten olosuhteiden huomioiminen sekä joustavuus erilaisten tapahtumien järjestämisessä on tärkeää. Lapsia kannustetaan harrastamaan myös muita urheilumuotoja. Innokkaimmille lapsille seurat järjestävät lisäharjoitusmahdollisuuksia taitokoulutoiminnan avulla. Leikkimaailmassa erotuomaria kutsutaan Pelinohjaajaksi. Vähintään Kaverimaailmaikäisen Pelinohjaajan tulee olla koulutettu ja vähintään 2-3 vuotta pelaavien joukkueiden pelaajia vanhempi. 10-11-vuotiaiden otteluissa suositellaan käytettävän erotuomarin peruskurssin käynttä erotuomarikokelasta.

### **Operaatio Pelisäännöt**

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Operaatio Pelisäännöt. Pelisääntökeskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Leikkimaailmaikäisten joukkueiden on sovittava ainakin Puolen Pelin Takuusta, joukkueiden taustojen/vanhempien päihitteettömyydestä harrastustapahtumissa sekä varmistettava myönteinen ja kannustava suhtautuminen muihin harrastuksiin. Sopimukset toimitetaan sähköisesti ([www.kaikkipelaa.fi](http://www.kaikkipelaa.fi)) piirin antamien ohjeiden mukaisesti kerran vuodessa, kuitenkin ennen seuran joukkueiden ensimmäisten sarjaottelujen tai turnausten alkua.

### **Puolen Pelin Takuu (Peluuttaminen)**

Puolen Pelin Takuu – sääntö (=PPT) on voimassa: ennen kautta käytävien pelisääntökeskustelujen yhteydessä vanhempien ja pelaajien kanssa sovitaan yhdessä, miten joukkueen jokaisen pelaajan pelaaminen varmistetaan peli-illan tai pelin, turnauksen ja kauden tasolla. Kun joukkueeseen kuuluu paljon pelaajia, se on pyrittävä jakamaan ottelutapahtumiin riittävän moneen joukkueeseen niin, että vähintään PPT toteutuu kaikille. F9 ja nuoremmilla peliäikä jakautuu neljään jaksoon, jolloin vaihdot suoritetaan pääosin jaksojen väleissä. Jokainen pelaaja on kentällä sekä saa mahdollisuuksia kokeilla eri pelipaikoilla. Jos joukkueen koko pelitapahtumissa on suurempi kuin ilmoitettu maksimi, on joukkueen sovittava pelisääntökeskusteluissaan, miten peluuttaminen toteutuu kaikkien joukkueen toimintaan osallistuvien kesken.

### **Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuksien myöntäminen**

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella kaksoisedustusosoikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmassa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää oman piirin ulkopuoliseen tapahtumaan saada järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa omia rajoituksia. Pelaajasiirtojen takaraja 31.8. ei koske Leikkimaailman ikävaihetta.

### **Taito-osio, turnausten päiväkohtainen maksimipeliäikä**

Taito-osioita suositellaan osaksi ottelutapahtumia. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, peliäikää voidaan soveltaa (=lyhentää) käytettävissä olevan ajan ja tapahtumassa pelattavan ottelumäärän mukaan (katso turnauskriteerit).

### **Yleisiä ohjeita kaikille Leikkimaailman ikäluokille:**

Vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät. Pelinohjaaja ei katkaise peliä vaihdon suorittamista varten, vaan joukkue suorittaa koko kentällisen vaihtonsa sopivassa pelikatkolanteessa (esim. oma rajaheitto tai kulmapotku). Pelinohjaaja käyttää vain vihreää erotuomarikorttia. Tilanteen niin vaatiessa pelaajaa voidaan huomauttaa tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena. Paitsiosääntö ei ole voimassa. Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan,

kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta. Jos kenttä on leveämpi kuin suosituskoko, potkaistaan kulma suosituskoon mukaiselta etäisyydeltä.

Vastustajien on oltava aloituspotkuissa, vapaapotkuissa, maaliheitoissa, kulmapotkuissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta.

Kentän pituuden pitää aina olla leveyttä suurempi.

5v5 – pelimuodossa maalipotkun tilalla on maaliheitto. Maaliheitto heitetään mistä tahansa osasta rangaistusalueelta. Maalivahti ei saa tehdä maalia suoraan omalta rangaistusalueeltaan. Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

5v5 –pelissä maalin tekeminen suoraan aloituspotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon vastustajalle.

E10-E11-vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa. Paitsioalue on käytössä vain 7v7 ja 9v9 pelimuodoissa.

## F8 ja sitä nuoremmat tytöt ja pojat: (1.1.2002 ja sen jälkeen syntyneet)

### Pelimuodot:

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin Koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
5v5	PPT/OP	3	40mx30m	30mx20m	4x8min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	PPT/OP	FP	40mx20m	25mx15m	4x8min	2x3	5-10

## F9 -ikäiset tytöt ja pojat: (v. 2001 -syntyneet)

### Pelimuodot:

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin Koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
7v7	PPT/OP	3	60mx40m	45mx40m	4x10min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	PPT/OP	3	40mx30m	35mx25m	4x10min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	PPT/OP	FP	40mx20m	25mx15m	4x8min	2x3	5-10

## E10 -ikäiset tytöt ja pojat: (v. 2000 syntyneet)

### Pelimuodot:

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin Koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
7v7	PPT/OP	3	60mx40m	45mx40m	2x20min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	PPT/OP	3	40mx30m	35mx25m	2x20min	2x3/2x5	5-10 (7-8)
Futsal	PPT/OP	FP	40mx20m	25mx15m	2x15min	2x3	5-10

- 10 -vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa. Paitsioalue on käytössä vain 7v7 pelimuodossa.

## E11 -ikäiset tytöt ja pojat: (v. 1999 syntyneet)

### Pelimuodot:

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin Koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
9v9	PPT/OP	4	70mx50m	60mx40m	2x25min	2x5	9-18 (12-14)
7v7	<b>PPT/OP</b>	<b>4</b>	<b>60mx40m</b>	<b>45mx40m</b>	<b>2x25min</b>	<b>2x5</b>	<b>7-14 (9-11)</b>
5v5	PPT/OP	4	40mx30m	25mx15m	2x15min	2x5	5-10 (7-8)
Futsal	PPT/OP	FP	40mx20m	25mx15m	2x15min	2x3	5-10

- E11 -ikäluokan pääpelimuotosuositus on 7v7.
- 11-vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa. Paitsioalue on käytössä vain 7v7 ja 9v9 pelimuodoissa.

Paitsioalue 

